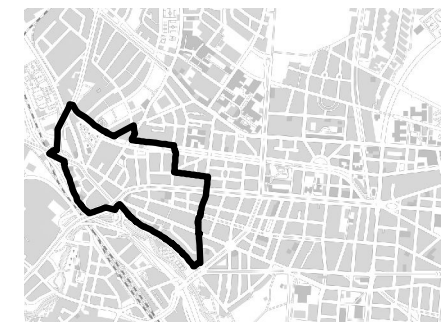


**Projekte**

- 1 Umgestaltung Fliederplatz
- 2 Umgestaltung Sonnenstraße: Neuordnung Stellplätze
- 3 Westl. Rheinstraße
- 4 a Lameyplatz
- 4 b Lameystraße (Am Entenfang/Lameyplatz)
- 4 c Parkplatz Lameystraße
- 5 Spielplatz Sternstraße
- 6 Unterführung Hardtstraße
- 7 Umgestaltung Spielplatz südl. der Weinbrennerstr./Spielweg
- 8 Querung Nuits-/Sophienstr.
- 9 Fußgängerüberweg Philipp-/Rheinstr.
- 10 Umgestaltung Glümerstr.
- 11 Umgestaltung Lindenplatz
- 12 Neuanlage Bolzplatz
- 13 Umgestaltung Spielplatz Sophien-/Weinbrennerstr.
- 14 Umbau Jugendtreff (ZIP)
- 15 Bürgerzentrum
- 16 entfällt
- 17 kleine Rheinstraße (Hardtstr./Lameyplatz)
- 18 a Hardtstraße (Lamey-/kleine Rheinstr.)
- 18 b Hardtstraße (kleine Rhein-/Stösserstr.)
- 19 kleine Rheinstraße (Am Entenfang/Hardtstr.)
- 20 große Rheinstraße
- 20 a Peter-und-Paul-Platz
- 21 Am Entenfang
- 22 Lärmschutz B10/B36
- 23 Kreisel Sophien-/Herder-/Wichernstr.
- 24 Umgestaltung Wichernstraße
- 25 Umgestaltung Geibelstraße
- 26 Umgestaltung Weinbrennerstraße
- 27 Kinderspielplatz Bürgerzentrum
- 28 Kreuzungsbereich Händel-/Bachstraße
- 29 Gellertstraße
- 30 Klopstockstraße
- 31 Herderstraße



**SSP Mühlburg**  
Maßnahmenübersicht  
Oktober 2020

**Maßnahmen realisiert**

- öff. privat
- Baumaßnahme
- Ordnungsmaßnahme
- Modellvorhaben Bürgerzentrum
- Kinder- und Jugendtreff (ZIP)
- Aufwertung Spielfläche
- aktiver Lärmschutz
- Standort Bürgerzentrum } SIQ Programm
- Aufwertung Spielfläche }

**Maßnahmen laufend**

- Baumaßnahme
- Ordnungsmaßnahme

**Maßnahmen 2020/2021**

- Ordnungsmaßnahme

**Maßnahmen mittel-/ längerfristig**

- vss. nicht im Sanierungszeitraum
- Neuordnung (Spielfläche) entfällt
- Abgrenzung Sanierungsgebiet (ca. 75 ha)

0 25 50 75 100 m

**Stadt Karlsruhe**  
Stadtplanungsamt

Generalplanung und Stadtansanierung

Sanierung "Mühlburg"  
Maßnahmenübersicht Stand Oktober 2020

Maßstab: 1 : 5.000	Datum: 02.11.2020
Gezeichnet: Pz	Projektleitung: A. Lehn
Bereichsleitung: H. Dederer	Amtsleitung: Prof. Dr. A. Karmann-Woessner